

21 июля 2016 года Межрегиональная общественная организация содействия развитию страйкбола "Федерация Страйкбола" и Airsoft-клуб «Партизан» проведет турнир по страйкболу и Nerf среди детей и школьников старших классов. Целью мероприятия является военно-патриотическое воспитание молодежи и пропаганда здорового образа жизни. Турнир пройдет в партнерстве с Фондом ветеранов "Вымпел-Гарант", при поддержке "Федерации страйкбола" Московской области, С.К.М.О "Стигийские совы" и СКМ "VooDoo".

МЕЖРЕГИОНАЛЬНАЯ ОБЩЕСТВЕННАЯ ОРГАНИЗАЦИЯ СОДЕЙСТВИЯ РАЗВИТИЮ СТРАЙКБОЛА
«ФЕДЕРАЦИЯ СТРАЙКБОЛА»

ПРОЕКТ: «ВОЙНУШКА»

21 ИЮЛЯ 2016



AIRSOFT-КЛУБ «ПАРТИЗАН»
МОСКВА, 1-Я УЛИЦА ИЗМАЙЛОВСКОГО ЗВЕРИНЦА, 8, ПОДЪЕЗД 4С, 3 ЭТАЖ

ОРГАНИЗАТОРЫ



Стигийские



ПАРТНЕРЫ



Подробности по телефону : 8 (926) 790-6554

ПОЛОЖЕНИЕ О ТУРНИРЕ ДЛЯ ШКОЛЬНИКОВ

ПРОЕКТ: «ВОЙНУШКА»

Турнир состоится 21 июля 2016 года.

Место проведения соревнований:

Airsoft-клуб «Партизан» Москва, 1-я улица Измайловского Зверинца, [8](#) , подъезд 4С, 8 этаж

Количество участников:

40 человек – 4 команды по 5 человек, возрастом до 14 лет и 4 команды по 5 человек возрастом до 18 лет.

Цель и задачи мероприятия:

- Военно-патриотическое воспитание молодежи;
- Пропаганда активного и здорового образа жизни;
- Ознакомление детей и подростков с военно-патриотической тематикой и страйкболом (airsoft).

Организаторы турнира:

Межрегиональная общественная организация содействия развитию страйкбола «Федерация страйкбола» и Airsoft Клуб «Партизан»

Регламент турнира:

- Регистрация участников – 9.30
- Официальное открытие - 11:00
- Начало турнира - 11.30
- Обед – 12.30
- Финал - 15.30
- Награждение - 16.00

Мероприятие разделено на три части:

I часть - Торжественное открытие

- Выступление организаторов и гостей турнира, ветеранов «Вымпела»;
- Инструктаж по технике безопасности;
- Небольшой рассказ о ВС РФ;
- Демонстрация популярных стрелковых систем на примере ММГ и страйкбольного оружия;

- Познавательный рассказ о страйкболе и его разновидностях («МИЛСИМ», ролевые игры на примере «Сталкер», «Фалаут»);

- Демонстрация видеороликов, записей игр с комментариями. («Сутки на броне» и прочие крупные игры, репортажи обзоры.);

- Демонстрация и описание страйкбольного снаряжения, на примере приглашенных страйкболистов из разных команд занимающихся реконструкциями или моделированием ВС РФ. Демонстрация роликов – обзоров по снаряжению и страйкбольному оружию.

Максимальная вокализация. Использование максимального количества видеороликов, обзоров, это позволит составить полную картину для гостей и погрузить в нужную атмосферу. Использование видеороликов позволит облегчить лекционную работу, сведя ее к минимуму.

Участники страйкбольных команд, что готовы прийти и провести маленькую демонстрацию

II часть – Командные этапы и индивидуальные дисциплины

Индивидуальные дисциплины:

- Разборка (сборка) ММГ автомата Калашникова на время
- Стрельба по электронным мишеням на время

Командные этапы:

Разминочный этап для всех команд

Проведение маленького стрелкового турнира с использованием страйкбольного оборудования – «Боевая пятерка».

Описание турнира:

- Группа участников делятся на несколько команд по 5 человек.
- Со всеми командами проводится инструктаж по технике безопасности, правильном использовании страйкбольных автоматов - техника стрельбы.

- Задача каждой команды- как можно быстро пройти полосу препятствий с максимальной точностью поражая условных противников – мишени.
- Подсчет очков производится с учетом времени прохождения всей группы, полосы препятствий и качеством поражений мишеней.
- Побеждает та команда, что набрала максимальное количество очков.

В конце мини-турнира участникам вручат маленькие памятные подарки.

Перед игрой, легкий обед и демонстрация развлекательных роликов.

Командные этапы в категории до 14 лет

Мероприятие рассчитано на возвратную категорию до 14 лет. Игры будут проводить на Nerf оружию (максимально безопасно). Это тоже пневматическое игровое оружие, использующее снаряд – «стрела» изготовленный из поролона.

Сценарии этапов и общая информация:

Основным правилом игры в NERF это то, что это игра на ЧЕСТНОСТЬ! Если в Вас попали, независимо от того какой из членов команды в Вас попал, то Вы считаетесь пораженным и обязаны покинуть площадку. Только игра по правилам придаёт интереса игре!

Захват флага

УСЛОВИЯ ИГРЫ: Игроки делятся на две команды. В центре площадки установлен флаг. Стартуют игроки каждый со своей базы. В начале игры выдаётся боекомплект в виде одного бластера и одной обоймы. Если у вас заканчиваются боеприпасы, то Вы можете вернуться на свою базу и пополнить их. Игрок в которого попали считается поражённым и возвращается на место старта.

ЗАДАЧА: Захватить флаг и принести на свою базу. Если во время переноса флага в Вас попали, то флаг должен остаться на месте где в Вас попали. Победившей считается команда доставившая флаг к себе на базу.

Финал командного этапа в категории до 14 лет (выходят две команды, победившие в предыдущем этапе).

Стенка на стенку

УСЛОВИЯ ИГРЫ: Игроки делятся на две команды. Стартуют игроки каждый со своей базы. В начале игры выдаётся боекомплект в виде одного бластера и одной обоймы. Если у вас заканчиваются боеприпасы, то Вы можете вернуться на свою базу и пополнить их. Игрок в которого попали считается поражённым и покидает площадку уходя за её пределы.

ЗАДАЧА: поразить максимальное количество игроков. Победившей считается команда поразившая всех членов противоположной команды. У победившей команды должен остаться хотя бы один непоражённый игрок

Завершение мероприятия будет проводиться фотосессия, раздача, памятных подарков.

Общее подведение итогов, ответы на вопросы, свободное общение всех участников

мероприятия.

Командные этапы в категории до 18 лет

Сценарии этапов и общая информация:

Захват флага

УСЛОВИЯ ИГРЫ: Игроки делятся на две команды. В центре площадки установлен флаг. Стартуют игроки каждый со своей базы. В начале игры выдаётся боекомплект в виде страйкбольного автомата и одной обоймы. Если у вас заканчиваются боеприпасы, то Вы можете вернуться на свою базу и пополнить их. Игрок в которого попали считается поражённым и возвращается на место старта.

ЗАДАЧА: Захватить флаг и принести на свою базу. Если во время переноса флага в Вас попали, то флаг должен остаться на месте где в Вас попали. Победившей считается

команда доставившая флаг к себе на базу.

Финал командного этапа в категории до 14 лет (выходят две команды, победившие в предыдущем этапе).

Разминирование бомбы

УСЛОВИЯ ИГРЫ: В финале остаются две команды. В центре площадки установлен флаг. Стартуют игроки каждый со своей базы. В начале игры выдаётся боекомплект в виде одного страйкбольного автомата и одной обоймы. Если у вас заканчиваются боеприпасы, то Вы можете вернуться на свою базу и пополнить их. Игрок в которого попали считается поражённым и возвращается на место старта.

ЗАДАЧА: Найти бомбу и разминировать ее за ограниченное время, подбирая четырехзначный пароль путем ответов на 4 вопроса. В случае окончания времени разрешается рискнуть и попытаться выдернуть провод для остановки таймера (вероятность 1 к 8). Во время разминирования команду атакует противник, его задача не допустить разминирования. Победившей считается команда, которая сможет разминировать взрывчатку.

III часть – Церемония награждения

Общее время проведения мероприятия 4-5 часов.

Airsoft Клуб «Партизан» Москва.